**Casos de Prueba**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Descripción** | **Salida esperada** | **Salida Obtenida** |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si la maquina tiene la oportunidad de ganar en la siguiente jugada | Se espera que la maquina gane en la siguiente jugada | La salida obtenida fue que la maquina gano en la siguiente jugada |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si la maquina no tiene la oportunidad de ganar, pero si la de bloquear la victoria del jugador | Se espera que la maquina bloquee la victoria del jugador | La salida obtenida fue que la maquina bloqueo la victoria del jugador |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si se modifica la cantidad de partidas por 2 del archivo “config.txt” | Se espera que cada jugador juegue dos partidas contra la maquina | La salida obtenida fue que cada jugador jugó 2 partidas contra la maquina |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría luego de finalizar el ingreso de los jugadores | Se espera que aparezca por pantalla el orden (aleatorio) en el que jugaran los jugadores | La salida obtenida fue que apareció por pantalla el orden (aleatorio) en el que jugaran los jugadores |