**Casos de Prueba**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Descripción** | **Salida esperada** | **Salida Obtenida** |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si la máquina tiene la oportunidad de ganar en la siguiente jugada. | Se espera que la máquina gane en la siguiente jugada. | La salida obtenida fue que la máquina gano en la siguiente jugada. |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si la máquina no tiene la oportunidad de ganar, pero si la de bloquear la victoria del jugador. | Se espera que la máquina bloquee la victoria del jugador. | La salida obtenida fue que la máquina bloqueo la victoria del jugador. |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si se modifica la cantidad de partidas por 2 del archivo “config.txt”. | Se espera que cada jugador juegue dos partidas contra la máquina. | La salida obtenida fue que cada jugador jugó 2 partidas contra la máquina. |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría luego de finalizar el ingreso de los jugadores. | Se espera que aparezca por pantalla el orden (aleatorio) en el que jugaran los jugadores. | La salida obtenida fue que apareció por pantalla el orden (aleatorio) en el que jugaran los jugadores. |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si a la máquina le toca la “X”. | Se espera que la máquina haga la primera jugada. | La salida obtenida fue que la máquina hizo la primera jugada. |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría una vez finalizadas las partidas. | Se espera que se genere un archivo con un nombre que contenga la fecha y hora. El archivo debe contener el detalle de las partidas, quien ganó, el puntaje de cada una, el puntaje total por jugador y el resultado final, qué jugador/es obtuvieron mayor puntaje. | La salida obtenida fue que el archivo se generó correctamente. |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si se elige la opción [B] Ver ranking equipo | Se espera que se muestre por pantalla todos los puntos que cada jugador fue acumulando. | La salida obtenida fue que se mostró por pantalla todos los puntos que cada jugador fue acumulando. |
|  | | |
| Se quiere probar qué es lo que pasaría si se elige la opción [C] Salir. | Se espera que finalice el programa. | La salida obtenida fue que el programa finalizo. |
|  | | |